**ABSTRAK**

Perpustakaan merupakan salah satu tempat yang sangat dibutuhkan masyarakat dalam menambah ilmu pengetahuan akademik, mendapatkan informasi dan menjadi wahana pembelajaran bagi pelajar hingga masyarakat. Pengunjung yang datang ke perpustakaan tentunya membutuhkan suasana yang nyaman dan tenang sehingga mereka bisa fokus dan berkonsentrasi pada saat membaca buku atau beraktifitas di perpustakaan. Namun tidak semua pengunjung memahami aturan yang berlaku di perpustakaan. Ada pengunjung yang hanya datang mengobrol, sehingga mengganggu konsentrasi pengunjung lainnya yang sedang membaca. Hal ini tentu saja jika dibiarkan akan menyebabkan menurunnya minat masyarakat untuk berkunjung ke perpustakaan. Dibutuhkan suatu sistem yang dapat mengurangi kebisingan yang terjadi di perpustakaan. Tujuan penelitian ini adalah mendeteksi kebisingan pengunjung perpustakaan, agar kenyaman pemustaka dapat dirasakan dengan tenang.

Adapun metode penelitian ini yaitu kuantitatif dan eksperimen, adapun Teknik pengumpulan data yang digunakan adalah observasi atau Teknik pengamatan langsung, wawancara dan studi pustaka. Pendekatan yang dilakukan adalah pendekatan saintifik yaitu pedekatan berdasarkan ilmu pengetahuan dan teknologi. Instrument penelitian yang digunakan adalah perangkat lunak *Arduino uno*.

Hasil penelitian ini menghasilkan bahwa system perangkat lunak *Arduino uno* sebagai sensor kebisingan dapat diterapkan di perpustakaan dan dipergunakan sebagai alat inovasi teknologi di perpustakaan. Hasil pengujian menghasilkan alat otomatisasi deteksi kebisingan berdasarkan parameter tekanan suara atau bunyi. Dari hasil pengujian yang telah dilakukan, peneliti menyimpulkan bahwa alat ini berfungsi sesuai yang diinginkan dan diharapkan dapat mengatasi kebisingan yang terjadi di perpustakaan.

***Kata Kunci*** : *Kebisingan, Arduino Uno, Perpustakaan, Sensor Suara.*