

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	i
HALAMAN PERSETUJUAN .....	ii
PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN .....	iii
KATA PENGANTAR .....	iv
ABSTRAK .....	vii
DAFTAR ISI .....	viii
DAFTAR TABEL .....	x
DAFTAR GAMBAR .....	xi
DAFTAR LAMPIRAN .....	xi
BAB 1 PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang .....	1
B. Rumusan Masalah .....	5
C. Tujuan Penelitian .....	5
D. Manfaat Penelitian .....	5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	
A. Tinjauan Umum Teori Tingkat Stress.....	7
B. Tinjauan Umum Kebiasaan <i>Game Online</i> .....	12
C. Tinjauan Umum Konsep Remaja .....	16
D. Stress Dalam Perspektif Islam .....	20
BAB 3 KERANGKA KONSEP DAN HIPOTESIS	
A. Dasar Pemikiran Variabel Yang Diteliti .....	22
B. Kerangka Konsep.....	23
C. Definisi Operasional dan Kriteria Objektif .....	23
D. Hipotesis .....	25
BAB 4 METODE PENELITIAN	
A. Desain Penelitian .....	26
B. Tempat dan Lokasi Penelitian.....	26
C. Populasi dan Sampel .....	27

D.	Tekhnik Pengambilan Sampling.....	28
E.	Besar Sampel .....	28
F.	Instrument Penelitian .....	29
G.	Analisa Data.....	30
H.	Teknik Pengumpulan Data.....	31
I.	Etika Penelitian .....	33
<b>BAB 5 HASIL DAN PEMBAHASAN</b>		
A.	Gambaran Umum Lokasi Penelitian .....	35
B.	Hasil Penelitian .....	35
C.	Pembahasan .....	38
<b>BAB 6 KESIMPULAN DAN SARAN</b>		
A.	Kesimpulan .....	52
B.	Saran .....	53
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>		
<b>LAMPIRAN</b>		